

2011 機械人奧運會世界賽-海洋探索比賽規則(小學組) v1

(A) 一般規則

參賽細則

1. 單馬達機械人組別的機械只可使用一套馬達齒輪箱。
2. 所有參賽者，在參與各項賽事時，必須穿著整齊服式。
3. 未得大會批准，參賽學生名單不可更改。
4. 各參賽學生須有指導老師或領隊老師帶領方可出席比賽。
5. 指導老師或領隊老師不可進入比賽規限的範圍內指揮學生作賽。
6. 裁判有權對不守規則或不服裁判的學生、指導老師或領隊老師發出警告或取消其比賽資格。

機械人細則

7. 所有參賽機械需採用田宮 70093 齒輪箱(203.7:1, 58.2:1, 16.6:1)及原裝馬達進行比賽，並且只可照說明書指示調整齒輪比。此外，參賽者不得自行改裝馬達及齒輪箱。
8. 所有馬達內的轉子和內阻須超過 0.85Ω ，並須通過內阻檢查。
9. 機械人的重量，即置於機體內所有物品的總重量(包括電池)。
10. 參賽機械人需符合大會於各項目所指定之尺寸、重量及特定限制。
11. 所有機械人不可附加非大會認可的電子控制附件。所有無線電裝置，須可以更改頻道，如有干擾的發射器，需即時更換頻道，否則一起取消資格。所有已認可的電子控制附件產品和無線電裝置的型號及其供應商名單，將會在網上公佈。
12. 除螺絲、絲帽、介子和馬達齒輪箱外，參賽作品的機械部份必須為學生自行以原材料製作；不可使用現成之模型或玩具零件製作。而裝飾配件不得使用多於 30%之現成玩具組件。
13. 水球機械人的驅動器不能使用多於 8 粒 1.5V 2A 尺寸的電池，亦不可加添其他能源裝置。
14. 使用有線控制器並以手搖發電裝置供電的項目可由兩個或以上的同學操作，並可隨時換人。

其他注意事項

15. 參賽者須使用大會提供的電池或手搖發電裝置。
16. 各機械主底板上須刻上或以不脫色顏料寫上機械參賽編號。
17. 參賽機械人於比賽報到後，任何時間大會均可按需要抽查各參賽作品之規格，如有違反指定規格之作品，大會將會取消其比賽資格。
18. 大會有權使用所有參賽作品作推廣及宣傳之用。
19. 違反以上賽規者，比賽資格及成績即被取消。
20. 大會有權修改各項比賽規則，請留意本會網頁公告。

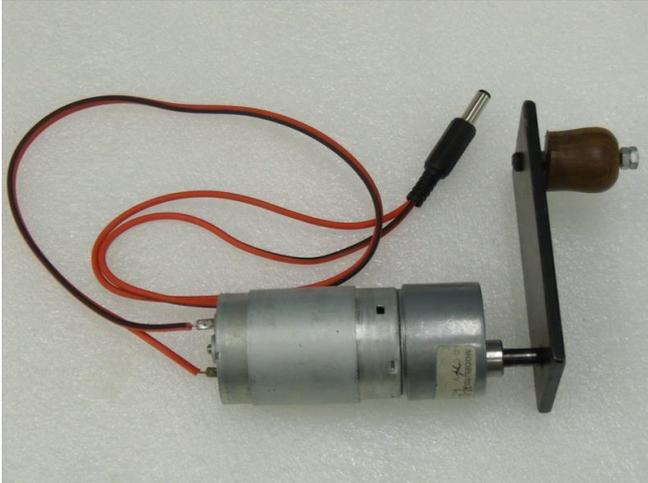
以上規則只適用於 2011 年度比賽

比賽項目：

1. 手搖發電環保清潔海面機械人比賽

2. 機械人水球比賽
3. 手搖發電海難拯救及打撈機械人比賽
4. 手搖發電海洋探索機械人尋寶比賽
5. 手搖發電機械人背泳賽
6. 手搖發電機械人蛙泳賽
7. 手搖發電機械人蝶泳賽
8. 手搖發電機械人自由式泳賽
9. 手搖發電機械人四式接力泳賽
10. 手搖發電機械魚短途泳賽

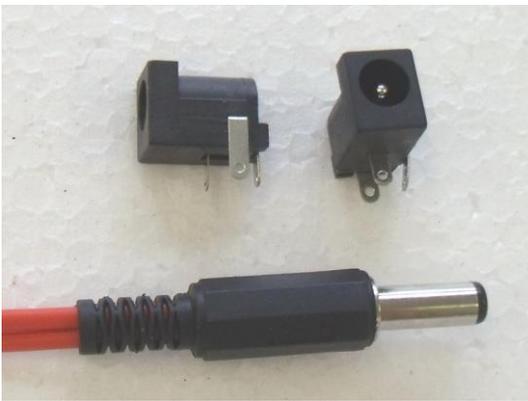
手搖發電裝置



12V 350 rpm 手搖發電裝置



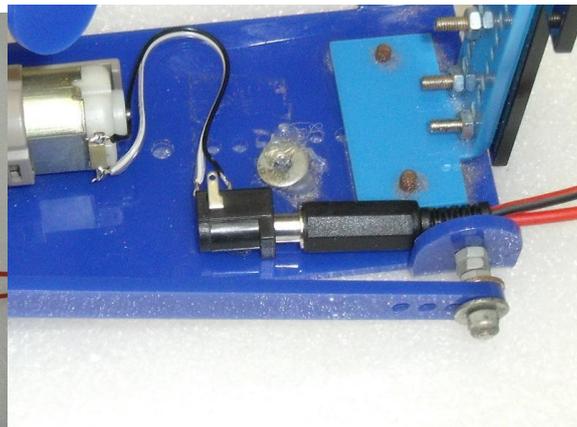
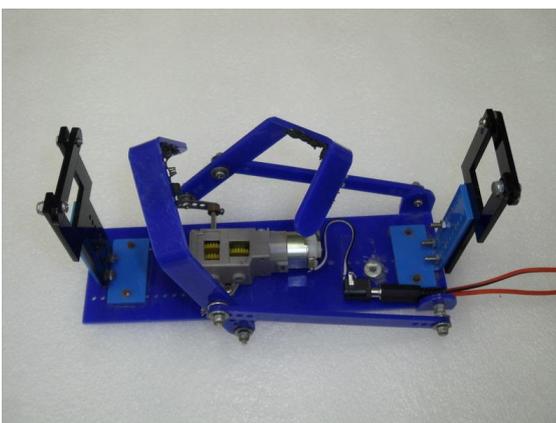
12V 350 rpm 手搖發電裝置(附電極變換開關掣)



不同的 2.1mm 電源插座



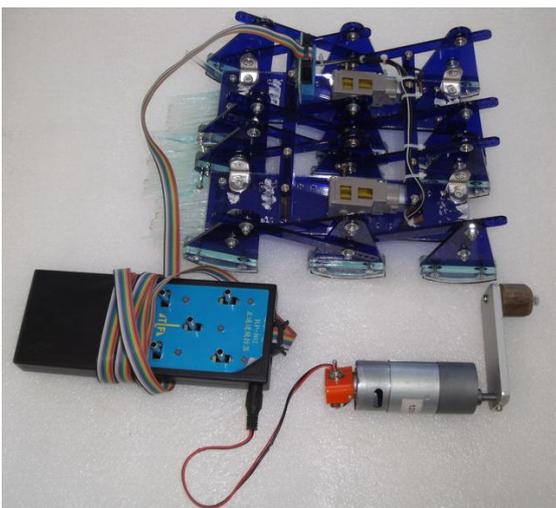
2.1mm 電源插頭與插座



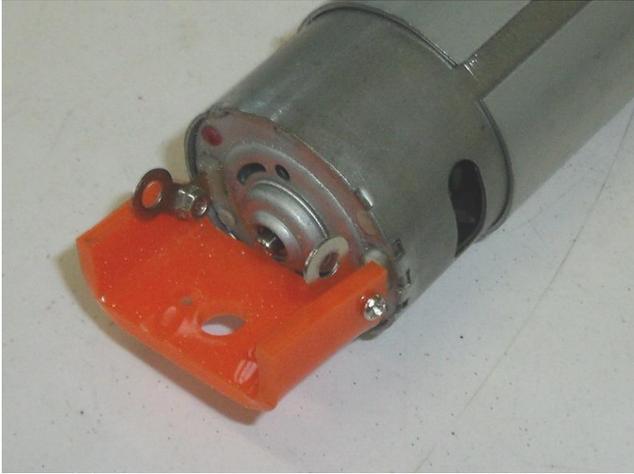
每台單馬達機械人都要安裝電源插座以供插頭為馬達供電

多馬達機械人使用的控制器應有電源插座供插頭接上

為 12V 350 rpm 手搖發電裝置安裝電極



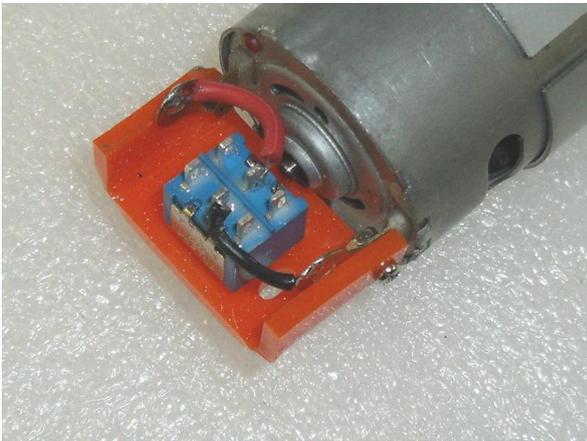
變換開關掣



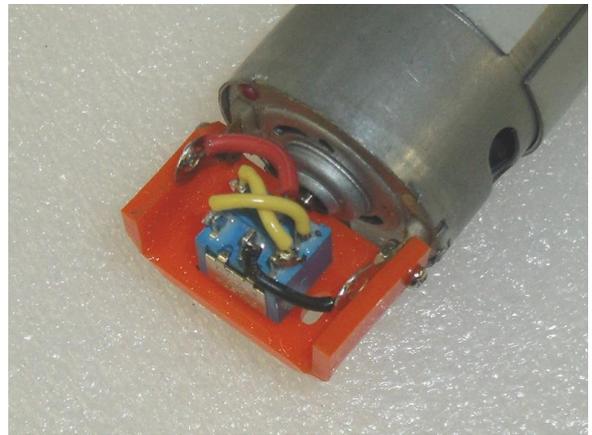
1. 於馬達的電源兩極裝上塑膠附件及焊片



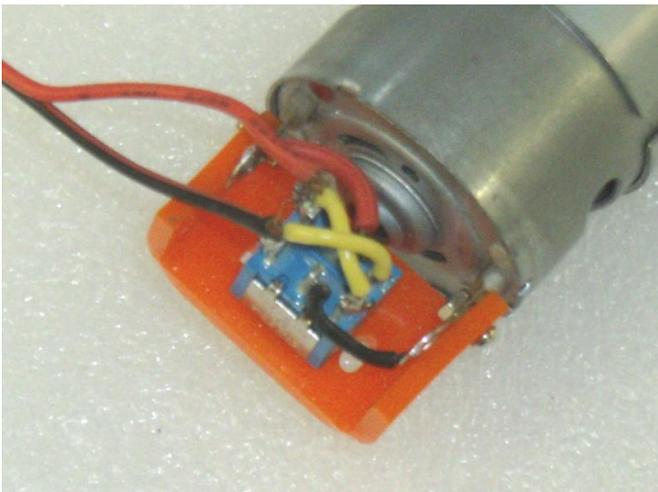
2. 裝上雙刀三擇開關掣



3. 馬達的兩極接上開關掣的中位



4. 於開關掣的對角位交叉接上黃線



5. 於黃線末端接上電源插頭紅黑線



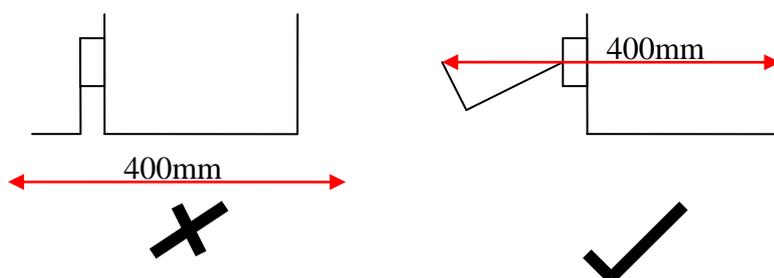
6. 完成安裝電極變換開關掣

手搖發電環保清潔海面機械人比賽規則(小學組)

海面上不時會見到垃圾飄浮，既有礙衛生，亦對往來的船隻構成危險。舉行環保清潔海面機械人比賽鼓勵同學注意環保及發揮創意和想像力。每校最多可派出兩隊參賽，每隊可派出一台機械人。

機械人規格

1. 機械尺寸伸展後最大不可超越長(400)mm x 闊(300)mm x 高(300)mm。



2. 機械人的驅動器及撈拾器需以有線操控方式控制。
3. 機械人的驅動器(馬達、齒輪箱及螺旋槳)數量不限。所有參賽機械人需採用田宮 70093 齒輪箱(203.7:1, 58.2:1, 16.6:1)及原裝馬達進行比賽，並且只可照說明書指示調整齒輪比。此外，參賽者不得自行改裝馬達及齒輪箱。
4. 參賽者必須使用大會提供的手搖發電裝置為機械人供電。
5. 推動螺旋槳的馬達只可選用
FA-130 或 RE-260 馬達。

FA-130

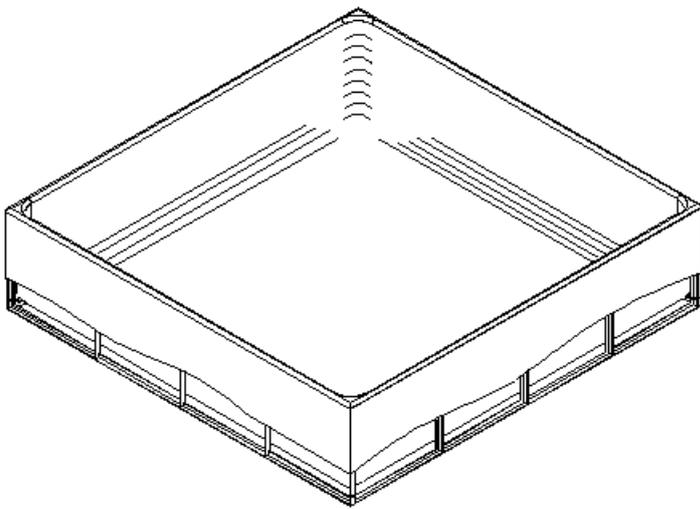
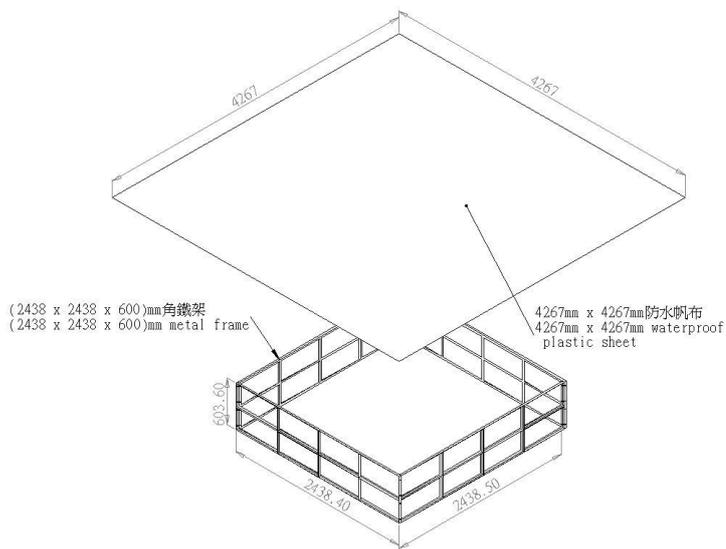


RE-260



比賽場地規格

1. 水槽尺寸：
2. 長(2438)mm x 闊(2438)mm x 高(610)mm
3. 注水深度約 150mm



比賽規則

1. 水面的垃圾會以乒乓球代替；橙色球 (10 分) 約有 200 個、白色球 (-50 分) 約有 200 個。
 2. 比賽以二分鐘為時限，參賽機械人須以本身設計之撈拾器將乒乓球撿起放進機體容器內，乒乓球須與水面分離方作計分。
 3. 比賽完結時，會計算機體容器內之乒乓球分數，在撈拾器具內之乒乓球若能離開水面 25mm 亦作計算，比賽以拾到最高分數者為勝。
 4. 每場賽事，將會有 2 隊同時比賽，機械人不得蓄意妨礙其他機械人的活動，否則裁判會作口頭警告，每次警告須罰停 30 秒，三次警告將會被取消資格。
 5. 機械人若蓄意翻沉其他機械人將會被取消資格。
-

機械人水球比賽規則(小學組)

水球機械人比賽以隊制形式作賽，每隊由二台機械人組成。參賽的機械人必須具備良好的拾球及投球性能，並須配合熟練的操控技巧。

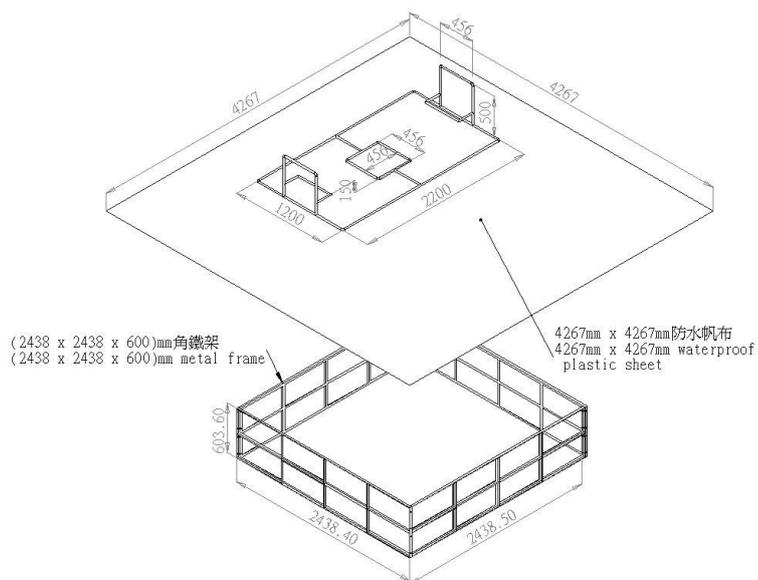
機械人規格

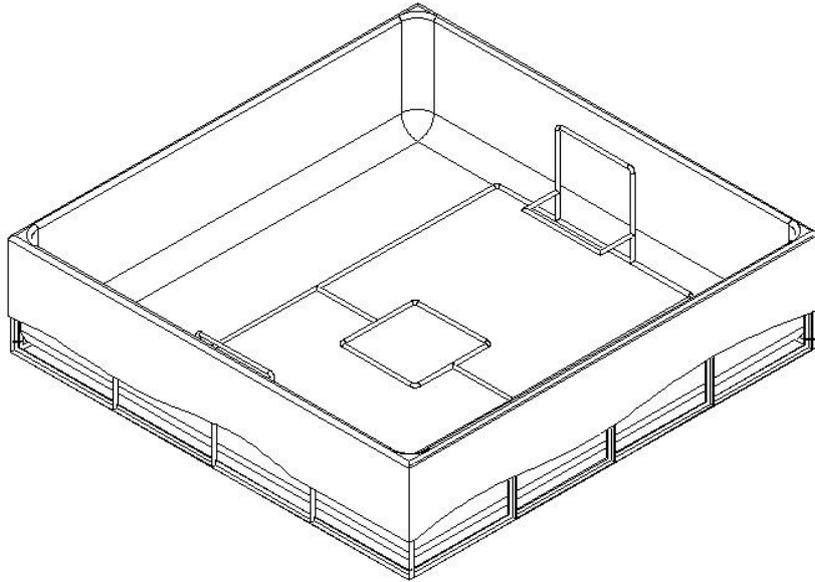
1. 機械人尺寸伸展後最大不可超越長(400)mm x 闊(300)mm x 高(300)mm。
2. 機械人需以有線操控方式控制。
3. 機械人的驅動器(馬達、齒輪箱及螺旋槳)數量不限。所有參賽機械人需採用田宮 70093 齒輪箱(203.7:1, 58.2:1, 16.6:1)及原裝馬達進行比賽，並且只可照說明書指示調整齒輪比。此外，參賽者不得自行改裝馬達及齒輪箱。
4. 機械人的驅動器及拾投裝置不能使用多於 8 粒 1.5V 2A 尺寸的電池，亦不可加添其他能源裝置，電池由大會提供。
5. 推動螺旋槳的馬達只可選用 FA-130 或 RE-260 馬達。



比賽場地規格

1. 水槽尺寸：長(2438)mm x 闊(2438)mm x 高(610)mm
2. 禁區：長(370)mm x 闊(160)mm
3. 注水深度約 150mm





比賽規則

1. 雙方擲毫決定發球權及攻守的龍門，開球方在中場位置開球；防守者需在本方禁區頂準備。
2. 水球會以乒乓球代替，每投入對方的龍門可得 1 分。入球後，由被入球方在中場位置開球。
3. 比賽分上、下半場，各場時限為 2 分鐘。比賽首階段以小組循環賽，勝方得三分，負方得零分，和局各可得一分。次階段會以淘汰賽進行。
4. 球賽分上、下半場，各三分鐘。比賽完結時會以得分最多者為勝。若仍未分出勝負，將以即時死亡決勝負，時限為 3 分鐘，先入者為勝。若仍未能分出勝負，雙方輪流派出一台機械人射定點球，每方二台的機械人各射一球，並記錄入球的時間，入球最多一方為勝，若入球數目相同時，以時間最短者為勝。若第一輪射定點球仍未能分出勝負則再射第二輪，直至分出勝負。
5. 定點球做法是將水球置於中圈，機械人於限時 1 分鐘內不限次數射空門(即沒有防手機械人)，直至射入。但不能進入禁區取球或射球。
6. 機械人拾球後須於 5 秒內擲出，否則會被判違規，並由對方在原來位置開罰球。
7. 機械人不得進入對方的禁區投球，若球落入禁區內或場區外，守方機械人可於禁區側開龍門球。
8. 機械人須以投球裝置將水球直接射入龍門方作入球，若以機體撞入（若球撞到守方機械彈入，則不屬違規）或球自行漂入龍門則不算入球。
9. 比賽不設界外球，但若因雙方在邊緣爭球導致球賽停頓超過十秒，將判在中央爭球，兩隊需派一機械人從本方禁區頂出發向中央爭球，其他隊員須在禁區邊停頓，直至其中一方爭球機械人觸球後方可移動。

手搖發電海難拯救及打撈機械人比賽規則(小學組)

海難拯救及打撈機械人比賽以隊制形式作賽，每隊由二台機械人組成。參賽機械人除了能作水平前、後、左、右移動外，更要能在水中上下浮潛，並有一個能拯救或打撈沉船的機械裝置。比賽以最短時間將沉船搬至近水面的平台為勝。

機械人規格

1. 機械人的尺寸(機體擴展後)不大於長 400mm、闊 300mm、300mm 高。
2. 機械人以有線方式控制。整台機械人能完全潛入水中運作及移動，沒有部份機體浮於水面。
3. 機械人的驅動器(馬達、齒輪箱及螺旋槳)數量不限。所有參賽機械人需採用田宮 70093 齒輪箱(203.7:1, 58.2:1, 16.6:1)及原裝馬達進行比賽，並且只可照說明書指示調整齒輪比。此外，參賽者不得自行改裝馬達及齒輪箱。
4. 參賽者必須使用大會提供的手搖發電裝置為機械人供電。
5. 推動螺旋槳的馬達只可選用 FA-130 或 RE-260 馬達。

FA-130



RE-260

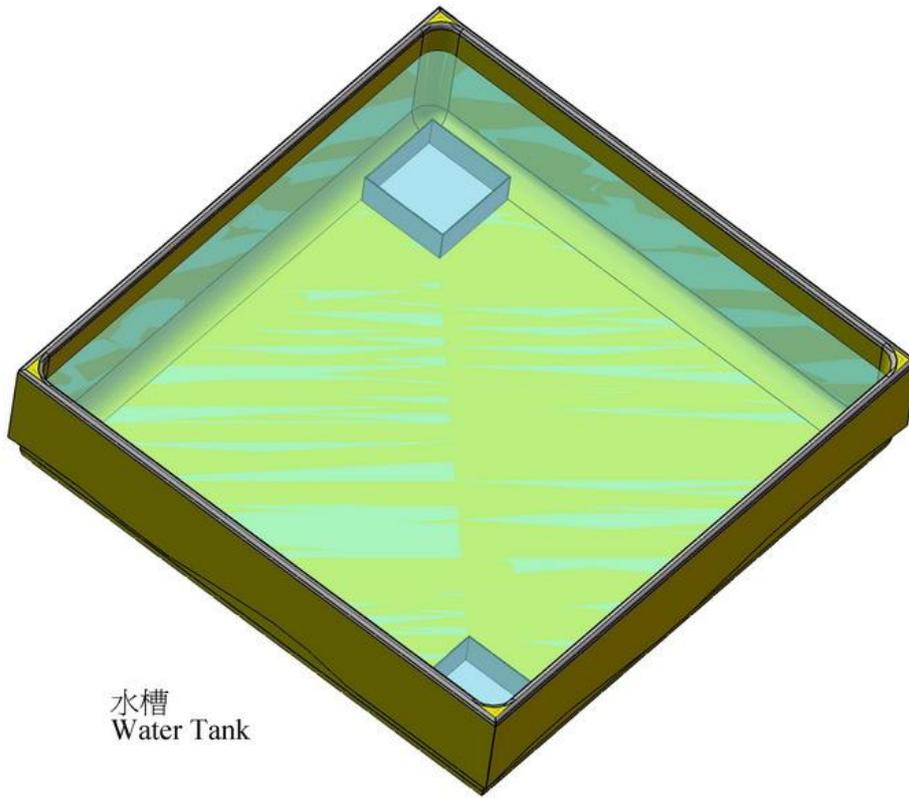


比賽場地規格

1. 比賽場地是一個長(2400mm) x 闊(2400mm) x 高(600mm)水槽，水深 450mm。
2. 水槽的對角會各放一個收集器，長(400mm) x 闊(400mm) x 高(150mm)作放置撈起的船體(參看附圖)。
3. 比賽用的沉船是 1:550 的鐵達尼號，半段鐵達尼模型的重量約是 85g，半段鐵達尼模型的長度約是 255mm，船底至甲板高度約是 60mm，船底至煙筒高度約是 105mm，船的闊度約是 52mm。



1:550 Titanic 鐵達尼號



水槽
Water Tank

比賽規則：

1. 機械人以兩台為一組先放於收集器內，在限時 5 分鐘內，合作將沉於水底兩半的斷船運到缸邊的任何一個收集器(以斷船完全進入收集器最外邊線為準)。
 2. 每段船體運到收集器的時間會被記錄，比賽以最短時間完成任務者(撈起全隻船)為勝；若所有隊伍只能撈起半段船體，亦以最短時間者為勝。
-

手搖發電海洋探索尋寶機械人比賽規則(小學組)

海洋雖深不可測，但未能阻擋人類探奇之心。海底除蘊藏豐富的資源外，亦有無數沉船遺留下的寶藏，參賽者需設計兩台能潛入水底的機械人，將沉於海底的寶物撈起搬至近水面的平台上，最多者為勝。

機械人規格

1. 機械人的尺寸(機體擴展後)不大於長 400mm、闊 300mm、300mm 高。
2. 機械人以有線方式控制。整台機械人能完全潛入水中運作及移動，沒有部份機體浮於水面。
3. 機械人的驅動器(馬達、齒輪箱及螺旋槳)數量不限。所有參賽機械人需採用田宮 70093 齒輪箱(203.7:1, 58.2:1, 16.6:1)及原裝馬達進行比賽，並且只可照說明書指示調整齒輪比。此外，參賽者不得自行改裝馬達及齒輪箱。
4. 參賽者必須使用大會提供的手搖發電裝置為機械人供電。
5. 推動螺旋槳的馬達只可選用
FA-130 或 RE-260 馬達。

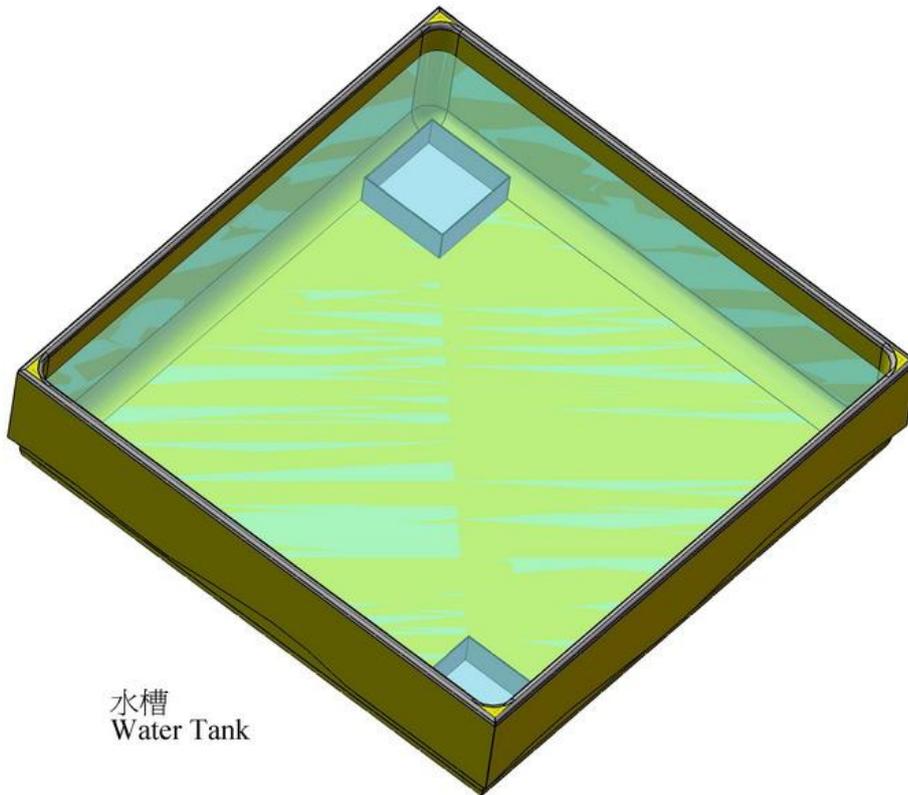


比賽場地規格

1. 比賽場地是一個長(2400mm) x 闊(2400mm) x 高(600mm)水槽，水深 450mm。
2. 水槽的對角會各放一個收集器，長(400mm) x 闊(400mm) x 高(150mm)作放置撈起的寶物(參看附圖)。
3. 寶物是有顏色的膠石，分數如下：



紅	橙	黃	綠	藍	紫	白
4	5	6	7	8	9	10



水槽
Water Tank

比賽規則：

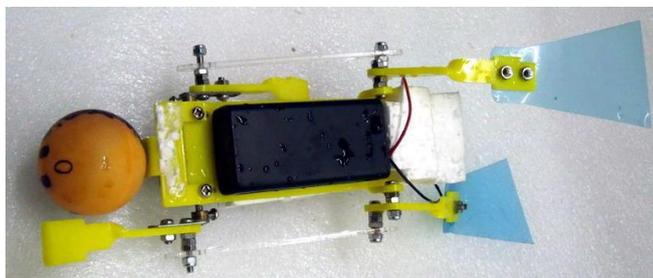
1. 2 台機械人先放於收集器內，限時 5 分鐘，以拾取寶物所得最多分數為勝。
2. 比賽完結後，只會計算兩個收集器的寶物及完全進入收集器的機體內之寶物。如寶物先置於機體內之容器，機械人需於限時完結前返回越過收集器邊線，否則寶物不作計算。

手搖發電機械人背泳賽

學生應用簡單的機械原理做出仿真的機械背泳游水動作。

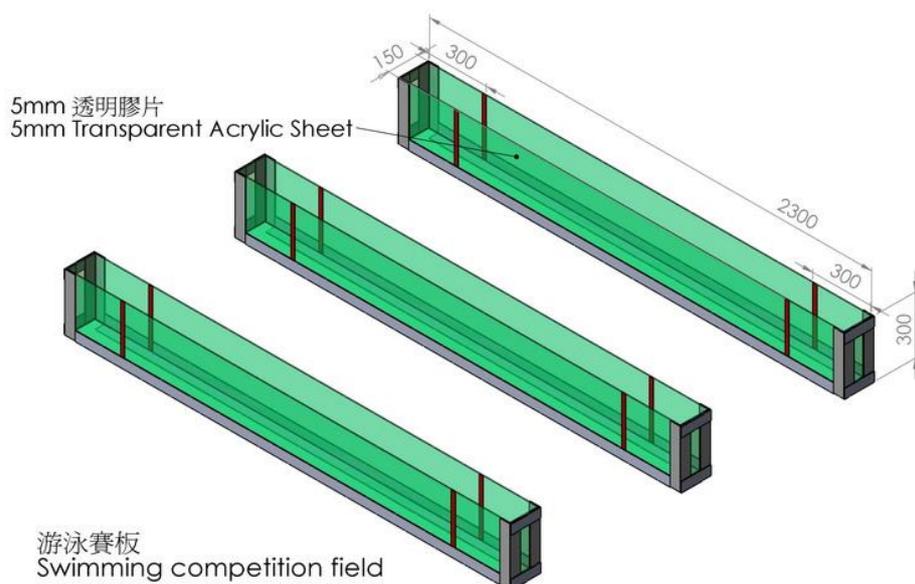
機械人規格

1. 機械人只可以單馬達運作。參賽者必須使用大會提供的手搖發電裝置為機械人供電，故機械人身上須安裝一個 2.1mm 的電源插座。
2. 機械人長度不能超越 300mm、闊度不能超過 150mm、高度不能超過 180mm。
3. 機械人必須手腳並用作背泳的姿態前進，不能使用螺旋槳。
4. 背泳與自由式要有所分別，如臉面所望的方向。



比賽場地規格

1. 本比賽採用游泳賽板(見附圖)。
2. 透明游泳賽道尺寸：長(2300)mm x 闊(150)mm x 高(300)mm，注水深度約 150mm。
3. 起跑區長 300mm，終點設有計時器。



比賽規則

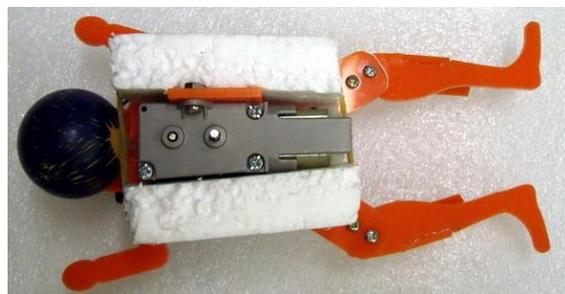
1. 每個隊伍有 2 輪比賽機會，以成績最佳的一次為紀錄，紀錄最快者為勝。
2. 參賽者必須使用大會提供的手搖發電裝置為二足機械人供電，比賽期間不可拉扯電線。
3. 參賽者必須站於起跑區前，不能隨機械人往前走，大會會提供足夠長度的連接線。
4. 參賽者不可再碰觸已離開起跑區的機械人，機械人若停止活動或在限時 30 秒內未能到達終點會當作仍未能完成比賽。

手搖發電機械人蛙泳賽

學生應用簡單的機械原理做出仿真的機械蛙式游水動作。

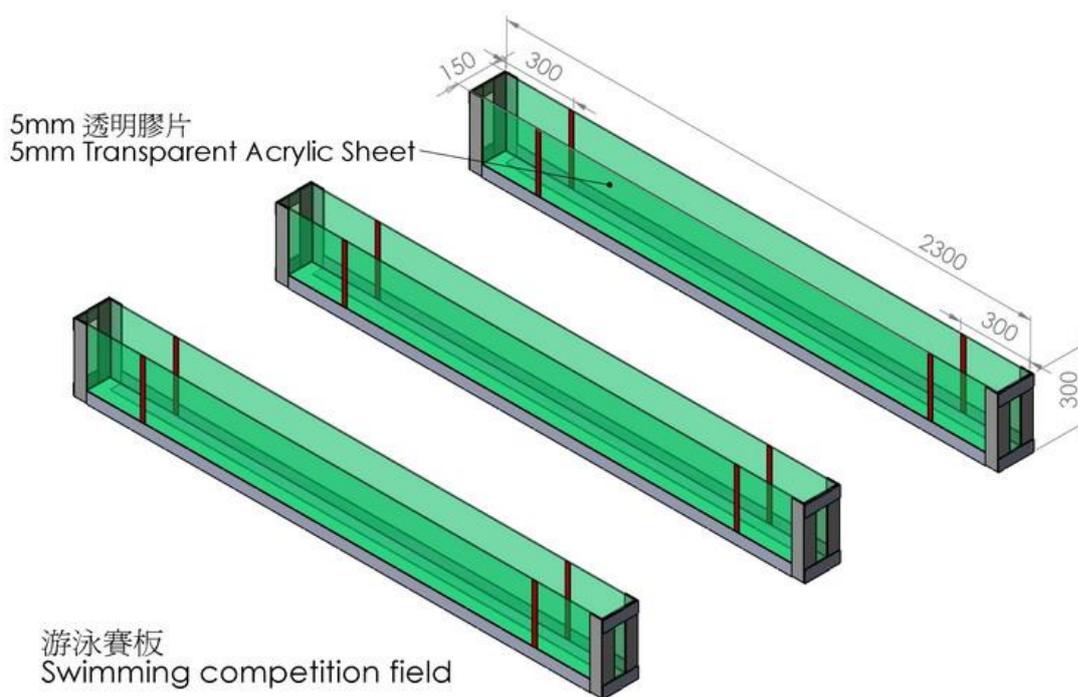
機械人規格

1. 機械人只可以單馬達運作。參賽者必須使用大會提供的手搖發電裝置為機械人供電，故機械人身上須安裝一個 2.1mm 的電源插座。
2. 機械人長度不能超越 300mm、闊度不能超過 150mm、高度不能超過 180mm。
3. 機械人必須手腳並用作蛙泳的姿態前進，不能使用螺旋槳。



比賽場地規格

1. 本比賽採用游泳賽板(見附圖)。
2. 透明游泳賽道尺寸：長(2300)mm x 闊(150)mm x 高(300)mm，注水深度約 150mm。
3. 起跑區長 300mm，終點設有計時器。



比賽規則

1. 每個隊伍有 2 輪比賽機

會，以成績最佳的一次為紀錄，紀錄最快者為勝。

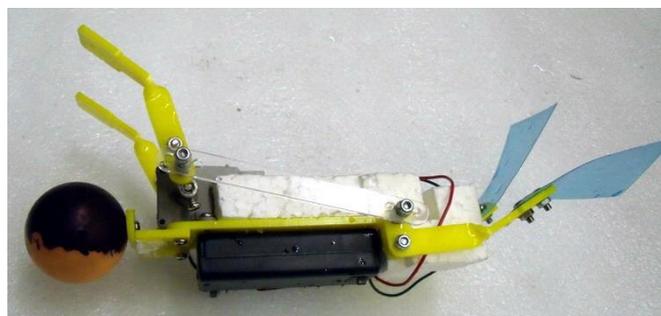
2. 參賽者必須使用大會提供的手搖發電裝置為二足機械人供電，比賽期間不可拉扯電線。
3. 參賽者必須站於起跑區前，不能隨機械人往前走，大會會提供足夠長度的連接線。
4. 參賽者不可再碰觸已離開起跑區的機械人，機械人若停止活動或在限時 30 秒內未能到達終點會當作仍未能完成比賽。

手搖發電機械人蝶泳賽

學生應用簡單的機械原理做出仿真的機械背泳游水動作。

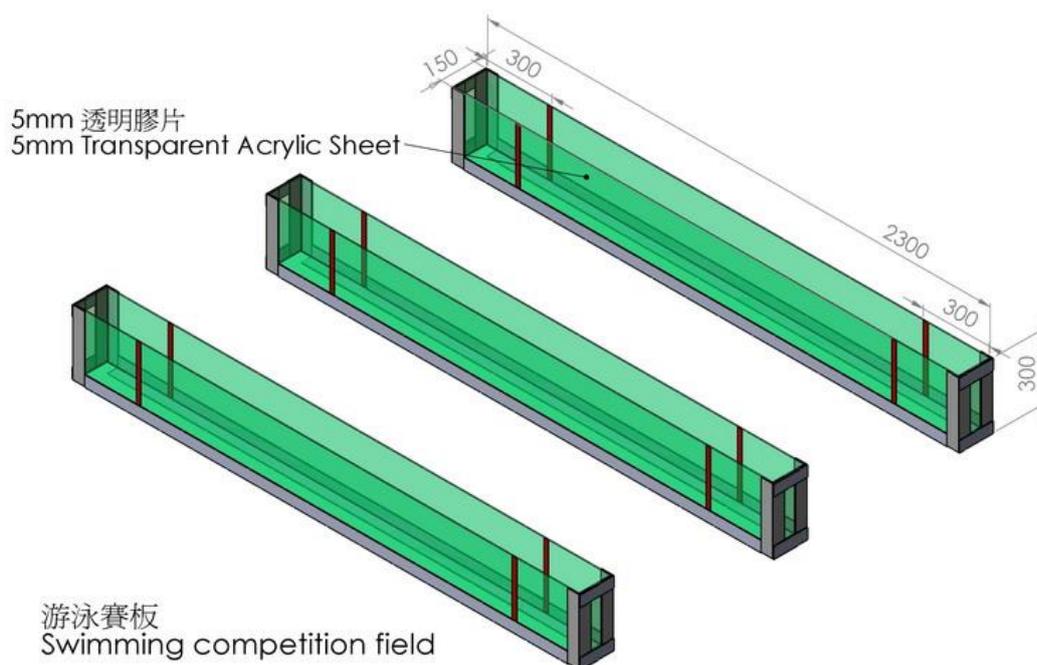
機械人規格

1. 機械人只可以單馬達運作。參賽者必須使用大會提供的手搖發電裝置為機械人供電，故機械人身上須安裝一個 2.1mm 的電源插座。
2. 機械人長度不能超越 300mm、闊度不能超過 150mm、高度不能超過 180mm。
3. 機械人必須手腳並用作蝶泳的姿態前進，不能使用螺旋槳。



比賽場地規格

1. 本比賽採用游泳賽板(見附圖)。
2. 透明游泳賽道尺寸：長(2300)mm x 闊(150)mm x 高(300)mm，注水深度約 150mm。
3. 起跑區長 300mm，終點設有計時器。



比賽規則

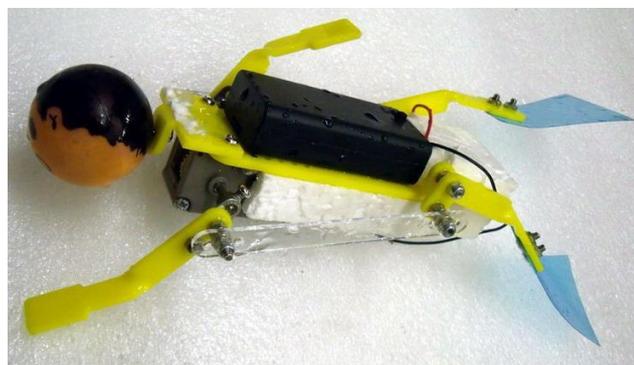
1. 每個隊伍有 2 輪比賽機會，以成績最佳的一次為紀錄，紀錄最快者為勝。
2. 參賽者必須使用大會提供的手搖發電裝置為二足機械人供電，比賽期間不可拉扯電線。
3. 參賽者必須站於起跑區前，不能隨機械人往前走，大會會提供足夠長度的連接線。
4. 參賽者不可再碰觸已離開起跑區的機械人，機械人若停止活動或在限時 30 秒內未能到達終點會當作仍未能完成比賽。

手搖發電機械人自由式泳賽

學生應用簡單的機械原理做出仿真的機械背泳游水動作。

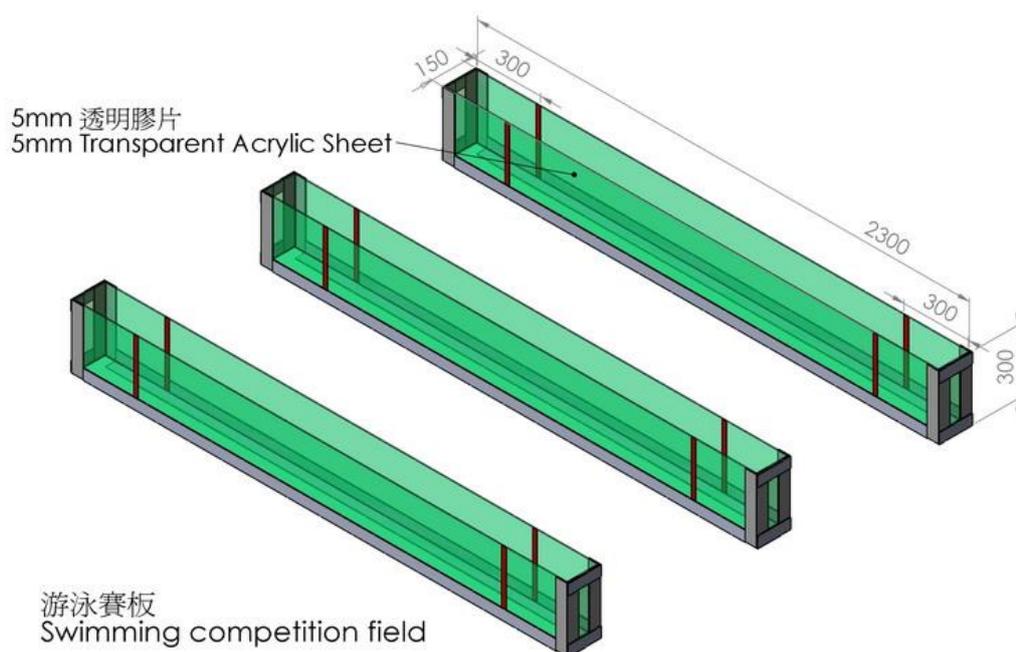
機械人規格

1. 機械人只可以單馬達運作。參賽者必須使用大會提供的手搖發電裝置為機械人供電，故機械人身上須安裝一個 2.1mm 的電源插座。
2. 機械人長度不能超越 300mm、闊度不能超過 150mm、高度不能超過 180mm。
3. 機械人必須手腳並用作自由式的姿態前進，不能使用螺旋槳。
4. 自由式與背泳要有所分別，如臉面所望的方向。



比賽場地規格

1. 本比賽採用游泳賽板(見附圖)。
2. 透明游泳賽道尺寸：長(2300)mm x 闊(150)mm x 高(300)mm，注水深度約 150mm。
3. 起跑區長 300mm，終點設有計時器。



比賽規則

1. 每個隊伍有 2 輪比賽機會，以成績最佳的一次為紀錄，紀錄最快者為勝。
2. 參賽者必須使用大會提供的手搖發電裝置為二足機械人供電，比賽期間不可拉扯電線。
3. 參賽者必須站於起跑區前，不能隨機械人往前走，大會會提供足夠長度的連接線。
4. 參賽者不可再碰觸已離開起跑區的機械人，機械人若停止活動或在限時 30 秒內未能到達終點會當作仍未能完成比賽。

手搖發電機械人四式接力泳賽

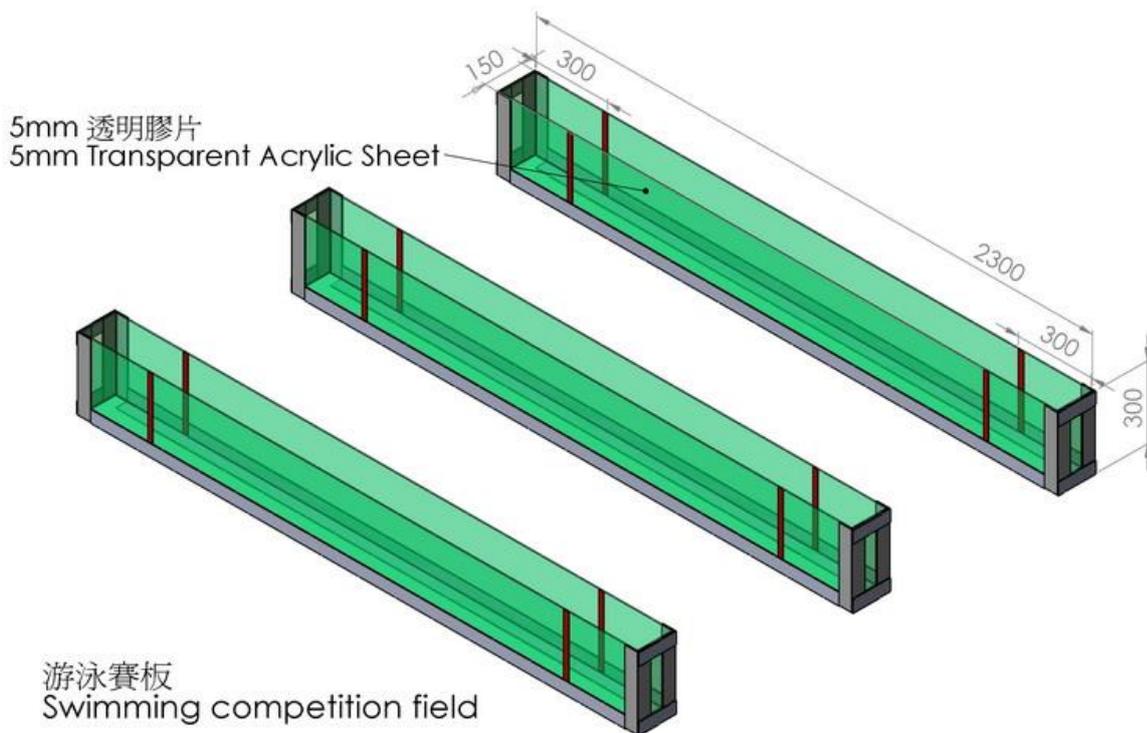
機械人四式接力泳賽考驗同學合作與機械設計的能力。

機械人規格

1. 機械人只可以單馬達運作。參賽者必須使用大會提供的手搖發電裝置為機械人供電，故機械人身上須安裝一個 2.1mm 的電源插座。
2. 機械人長度不能超越 300mm、闊度不能超過 150mm、高度不能超過 180mm。
3. 各機械人必須手腳並用，分別作背式、蛙式、蝶式及自由式的姿態前進，不能使用螺旋槳。
4. 自由式與背泳要有所分別，如臉面所望的方向。

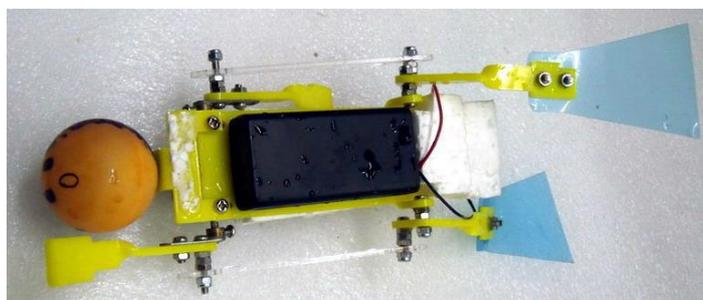
比賽場地規格

1. 本比賽採用游泳賽板(見附圖)。
2. 透明游泳賽道尺寸：長(2300)mm x 闊(150)mm x 高(300)mm
3. 注水深度約 150mm
4. 起跑區長 300mm，終點設有計時器。

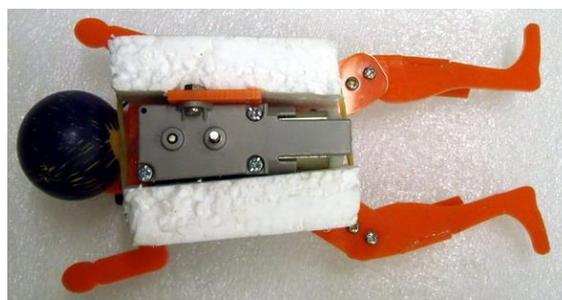


比賽規則

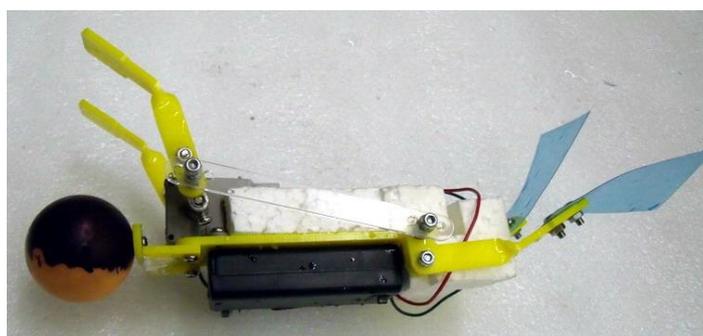
1. 每隊共派出四台機械人，並會獲分派 2 個手搖發電裝置。
2. 比賽次序是背式、蛙式、蝶式及自由式。
3. 每隊分別各有 2 名隊員站於起點與終點前，不能隨機械人往前走，大會於起點與終點各提供 1 個手搖發電裝置，並有供足夠長度的連接線。
4. 起點隊員聽見裁判號令便開始手搖供電，當背式機械人到達終點時，一名終點隊友可放下蛙式機械人繼續比賽，另 1 名終點隊友則協助收起背泳機械人及拔出插頭讓起點隊友收回供電線。當蛙式機械人到達終點時，一名起點隊友可放下蝶式機械人繼續比賽，另 1 名起點隊友則協助收起蛙式機械人及拔出插頭讓終點隊友收回供電線。如此做法，直至四台機械人完成比賽，裁判會記下該隊的總時間，最短時間者為勝。
5. 參賽者有意或無意拉扯電線使機械人前進將會加時 10 秒。兩犯的隊伍會被取消資格。



背式機械人



蛙式機械人



蝶式機械人



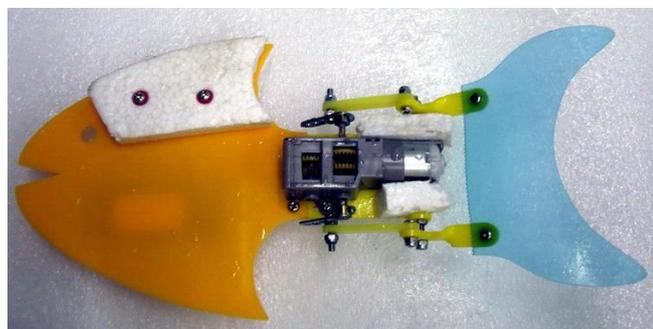
自由式機械人

手搖發電機械魚短途泳賽

海洋生物種類繁多，當中魚類的數目不計其數，而魚類游泳的方式亦不盡相同。學生應用簡單的機械原理做出仿真機械魚的游水動作。

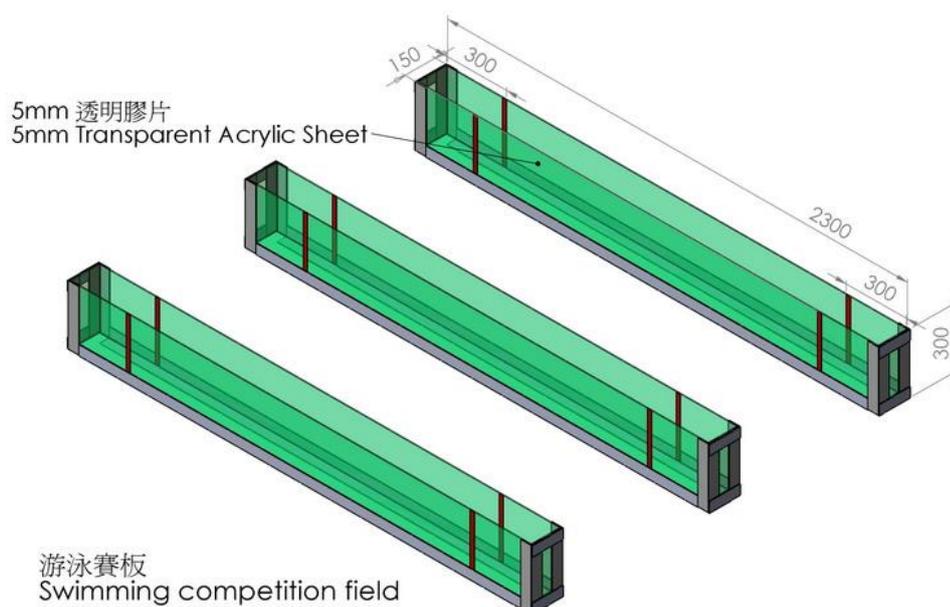
機械魚規格

1. 機械魚只可以單馬達運作。參賽者必須使用大會提供的手搖發電裝置為機械魚供電，故機械魚身上須安裝一個 2.1mm 的電源插座。
2. 機械魚長度不能超越 300mm、闊度不能超過 150mm、高度不能超過 180mm。
3. 機械魚必須以魚的游水姿態前進，不能使用螺旋槳。



比賽場地規格

1. 本比賽採用游泳賽板(見附圖)。
2. 透明游泳赛道尺寸：長(2300)mm x 闊(150)mm x 高(300)mm，注水深度約 150mm。
3. 起跑區長 300mm，終點設有計時器。



比賽規則

1. 每個隊伍有 2 輪比賽機會，以成績最佳的一次為紀錄，紀錄最快者為勝。
2. 參賽者必須使用大會提供的手搖發電裝置為機械魚供電，比賽期間不可拉扯電線。
3. 參賽者必須站於起跑區前，不能隨機械魚往前走，大會會提供足夠長度的連接線。
4. 參賽者不可再碰觸已離開起跑區的機械魚，機械魚若停止活動或在限時 30 秒內未能到達終點會當作仍未能完成比賽。